

## ANNEXE 1 - Tableau des standards pour l'encodage

Composant	Standard	Etat du standard	Commentaires
<b>Jeux de caractères et alphabets</b>	UNICODE	Recommandé	
<b>Types de formats d'affichage des documents</b>	TXT	- Recommandé, - pérenne, - ouvert, - très utilisé	Les fichiers texte sont les plus sûrs dans le temps car les plus simples.
	XML	- Recommandé, - pérenne, - ouvert, - faiblement utilisé	XML (Extensible Mark-Up Language) est un dérivé de SGML. Il a été conçu et promu par l'association W3C (World Wide Web Consortium) qui est le référent dans le domaine Internet.
	SGML	- Possible, - pérenne, - ouvert, - faiblement utilisé	SGML (Structured General Mark-Up Language) n'est pas à proprement parler un format, mais plutôt un langage.
	HTML	- Possible, - pérenne, - ouvert, - très utilisé	HTML (Hyper text Mark-Up Language) est une implémentation simplifiée du SGML et est de fait très utilisé sur les sites Internet.
	RTF	- Possible, - peu pérenne, - pas ouvert, - très utilisé	Le format RTF (ou Rich Text Format) est un format commun au monde bureautique (Microsoft© et Apple©).
	PDF	- Possible, - pérenne, - pas ouvert, - très utilisé	Le format PDF, ou Portable Document Format, est un standard propriétaire dont la diffusion et la promotion sont assurées par la société Adobe au travers de la diffusion gratuite du logiciel de lecture Acrobat Reader. Il s'agit d'un format dérivé du format Postscript.
<b>Echange d'information graphique/images fixes</b>	UIT T4	- Recommandé, - pérenne, - ouvert, - très utilisé	Ce format est un dérivé du format TIFF. Il est le plus répandu grâce à son exploitation par les télécopieurs.

<b>Composant</b>	<b>Standard</b>	<b>Etat du standard</b>	<b>Commentaires</b>
	PNG	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recommandé,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- faiblement utilisé</li> </ul>	PNG (Portable Network Graphics). Il vise à remplacer le format GIF. Ce format est promu par l'association W3C.
	TIFF	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Possible,</li> <li>- peu pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- faiblement utilisé</li> </ul>	TIFF (Tagged-Image File Format). Il utilise des types de compression permettant de garantir la qualité et l'absence de perte.
	GIF	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Possible,</li> <li>- peu pérenne,</li> <li>- pas ouvert,</li> <li>- faiblement utilisé</li> </ul>	GIF (Graphic Interchange Format) est un format très répandu. Ce format étant propriétaire, il y a lieu de veiller à migrer dès que possible les fichiers GIF en fichiers PNG.
	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Possible,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- très utilisé</li> </ul>	JPEG (Joint Photographic Experts Group). Cette norme est très utilisée dans le monde Internet. Elle permet un haut niveau de compression (de l'ordre de 1/40). La contrepartie est une perte d'information.
<b>Echange d'images animées / information audiovisuelle</b>	MPEG2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recommandé,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- très utilisé</li> </ul>	MPEG 2 (Moving Picture Expert Group). Cette norme de compression pour les images vidéo et son fonctionne sur toutes les plates-formes.
	MPEG 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recommandé,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- très utilisé</li> </ul>	MPEG 3 Cette norme est une évolution de MPEG 2 et utilise uniquement la partie relative au son. Le son est stéréophonique.
	WAV	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Possible,</li> <li>- peu pérenne,</li> <li>- pas ouvert,</li> <li>- faiblement utilisé</li> </ul>	WAV (RIFF WAVE). l'origine, format de fichier sonore de Microsoft Windows, il est maintenant élargi à d'autres plates-formes. Son stéréophonique.
<b>Base de données</b>	Texte plat	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recommandé,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- très utilisé</li> </ul>	Le contenu des bases de données est à conserver sous la forme d'un texte à plat doté de séparateurs (virgule de séparation).

<b>Composant</b>	<b>Standard</b>	<b>Etat du standard</b>	<b>Commentaires</b>
<b>Plans</b>	CGM	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recommandé,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- faiblement utilisé</li> </ul>	CGM (Computer Graphics Metafile). Norme pour la mémorisation et l'échange de données graphiques à deux dimensions.
	STEP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recommandé,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- ouvert,</li> <li>- faiblement utilisé</li> </ul>	STEP (Standard for Exchange of Product Data). Normes pour l'échange d'informations sur les produits industriels. Ces normes sont répandues.
	DXF	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Possible,</li> <li>- pérenne,</li> <li>- pas ouvert,</li> <li>- très utilisé</li> </ul>	DXF, format propriétaire utilisé par le logiciel Autocad qui est très répandu.

Tableau tiré du Guide de conservation des informations et des documents numériques produit dans le cadre des travaux français de l'ATICA disponible à l'adresse suivante :

[http://www.atica.pm.gouv.fr/interop/CCI/standards/standards\\_formats\\_supports.shtml](http://www.atica.pm.gouv.fr/interop/CCI/standards/standards_formats_supports.shtml)